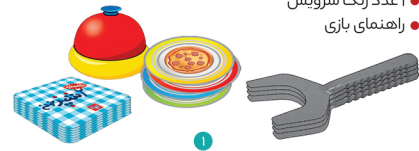


شیرخون



محتویات:

- ۴ عدد چوب پریان
- ۲۷ کارت سفارش
- ۱۲ عدد بشقاب سفارش (۴ رنگ مختلف)
- ۱ عدد زنگ سرویس
- راهنمای بازی

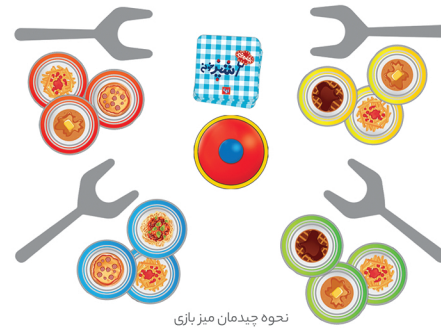


هدف بازی:

بازیکنان تلاش می‌کنند با سرعت و دقت، بشقاب‌های خود را طبق کارت سفارش تنظیم کنند و در سریع‌ترین زمان، زنگ آماده شدن سفارش را به صدا در بیاورند. اولین بازیکنی که بتواند زنگ ثبت سفارش را به صدا در بیاورد، برنده آن دور از بازی خواهد بود. سرتشپیزی که بتواند بیشترین بزرگه سفارش را جمع کند، برنده نهایی بازی خواهد بود.

آماده می‌شویم:

ابتدا به هر بازیکن یک عدد چوب پریان بدهید. هر بازیکن باید یکی از رنگ‌های قرمز، زرد، سبز و آبی را انتخاب کند. حالا با توجه به رنگ انتخاب شده باید بشقاب‌های سفارش که هم‌رنگ با رنگ انتخابی است را بردارد. زنگ را در وسط میز بازی به نحوی که دست همه بازیکنان به زنگ برسد، قرار دهید. کارت‌های سفارش را به خوبی بُر بزنید و به پشت در کنار زنگ قرار دهید. حالا همه چیز آماده است تا نبرد بین سرتشپه‌های شفرونی آغاز شود.



نحوه چیدمان میز بازی

نکته:

هر سه بشقاب هر بازیکن باید یک رنگ و مطابق با رنگ انتخابی باشد.

نکته: حداکثر این بازی را ۴ نفر می‌توانند بازی کنند.

بریم سراغ بازی:

در آغاز هر دور، بزرگ‌ترین بازیکن باید از بالاترین کارت سفارش یک کارت را برگرداند و آن را در مرکز میز بازی به نحوی که همه بازیکنان بتوانند کارت رو شده را ببینند، قرار می‌دهد. حالا باید بازیکنان با چوب پریان خود و بشقاب‌های مقابل خود، سفارش رو شده را آماده کنند. اولین بازیکنی که بتواند سفارش را آماده کند باید در سریع‌ترین زمان با زدن زنگ ثبت سفارش، آماده شدن سفارش را اعلام کند.

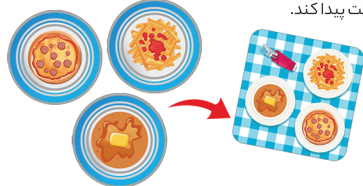


۴

کارت‌های سفارش:

حالت سه غذایی:

اگر کارت سفارش آن دور از بازی شامل سه غذا باشد، بازیکنان باید هر سه بشقاب خود را بچرخانند تا ترکیب بشقاب‌ها با تصویر کارت سفارش مطابقت پیدا کند.



حالت دو غذایی:

بازیکنان باید دو بشقاب را طوری بچرخانند که تصویر غذاها با کارت سفارش مطابقت داشته باشند. برای این کار، باید یکی از بشقاب‌ها، بر روی بشقابی قرار گیرد که در آن سفارش استفاده نمی‌شود. پس در مجموع فقط باید دو بشقاب در مقابل بازیکن قرار داشته باشد.

۵

پایان هر دور از بازی:

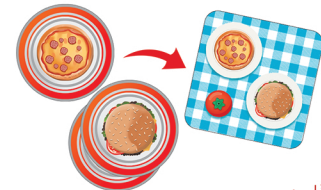
به محض اینکه ترکیب بشقاب‌های یکی از بازیکنان با تصویر روی کارت سفارش مطابقت پیدا کند، می‌توانید زنگ را به صدا در آورید. بازیکنی که زودتر زنگ را بزند و ترکیب بشقاب‌هایش درست باشد، کارت سفارش آن دور را به دست می‌آورد. اما اگر زنگ را بزند و ترکیب بشقاب‌ها نادرست باشد، کارت سفارش به دستای اصلی بازگردانده می‌شود و آن بازیکن باید یکی از کارت‌های برنده شده خود را به ستون کارت‌های سفارش به عنوان جریمه برگرداند.

نکته:

در صورتی که بازیکن خطاکار هیچ کارت سفارشی را برنده نشده باشد، در اولین دور از بازی که بتواند کارت سفارشی را برنده شود، باید آن کارت را به عنوان جریمه به مخزن برگرداند.

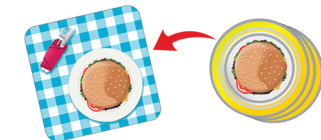
نکته:

در طول بازی، بازیکنان تنها مجازند با استفاده از چوب پریان خود بشقاب‌ها را بچرخانند و روی هم بچینند؛ استفاده از دست برای جابه‌جایی بشقاب‌ها ممنوع است و در صورت تخلف، بازیکن متخلف باید یکی از کارت‌های سفارش جمع‌آوری شده خود را به مخزن کارت‌های سفارش برگرداند.



حالت تک غذایی:

برای اجرای سفارش تک‌غذایی، بازیکنان باید بشقاب نهایی را بر روی دو بشقاب دیگر قرار دهند. یادتان باشد فقط باید یک بشقاب در مقابل شما باشد تا بتوانید زنگ ثبت سفارش را به صدا در آورید.



۶

نکته:

بازیکنی که دو بار زنگ را به اشتباه به صدا درآورد از دور بازی حذف می‌شود.

نکته:

زنگ بازی باید فقط با دست به صدا درآید؛ استفاده از چوب پریان برای زدن زنگ مجاز نیست. در صورتی که با چوب پریان زنگ را به صدا در بیاورید، کارت سفارش به مخزن سفارش‌ها برگردانده می‌شود.

کارت سوسکی:

در برخی کارت‌های سفارش، تصویر سوسک دیده می‌شود. اگر بازیکنی زودتر متوجه سوسک شود، باید در سریع‌ترین زمان بر روی کارت سفارش با چوب پریان خود بکوبد. سریع‌ترین بازیکنی که بتواند سوسک را با چوب پریان از بین ببرد، برنده آن کارت است.



۸

نکته:

در صورتی که چند چوب پریان به سمت کارت سفارش بیایند، اولین بازیکنی که توانسته باشد سوسک را با چوب پریان نابود کرده باشد برنده آن دور از بازی است.

پایان بازی:

سرتشپیز زبل بازی، کسی است که موفق شود بیشترین کارت سفارش را جمع کرده باشد.



فیلمو



شیرخون

