



محتویات بسته

۵۵ عدد کارت بازی
راهنمای بازی

هدف بازی

هدف بازی تیزبین فارسی اول دبستان، تشخیص سریع کلمه مشترک بین دو کارت بازی و ادامه بازی با توجه به مدل بازی.

۱

آشنا شویم..

بازی تیزبین فارسی اول دبستان با ۵۵ کارت بازی، یک بازی بسیار هیجان انگیز و آموزشی است. در این بازی ۱۱۴ کلمه استفاده شده است. کلمات به دو گروه زرد و بنفش تقسیم شده است. در هر سمت کارت فقط ۸ عدد از کلمات را می بینید. کلمات هر گروه از لحاظ املا و رنگ کاملا یکسان می باشد اما از لحاظ اندازه درکارت های مختلف متفاوت است. یادتان باشد که در هر کارت از این بازی فقط و فقط یک کلمه مشترک از گروه مشخص شده می توانید پیدا کنید. یکبار بیایید این کار را انجام دهید. دو عدد از کارت ها را انتخاب کنید و کلمه مشترک بین آنها را تشخیص دهید. تیزبین فارسی اول دبستان را می توانید به شکل های مختلفی بازی کنید. بازی تیزبین فارسی اول دبستان علاوه بر آنکه یک بازی سرگرم کننده و پر از هیجان است، یک بازی کاملا آموزشی است. بازی که علاوه بر تقویت مهارت تطبیق و همچنین افزایش تمرکز سبب می شود با یک بازی سرگرم کننده تمامی **کلمات مهم** کتاب اول دبستان آموزش داده شود.

۲

نمونه های بازی کلمات بنفش

| | | |
|---------|-----------|--------|
| تصویر | زحمت | نظم |
| کیف | مواظبت | مخصوص |
| صورت | خدا حافظی | صحبت |
| خوش حال | حلزون | اعظم |
| قاصدک | مواظب | صبحانه |
| ناظم | مثلث | صفحه |
| مثل | محقق | مصدق |
| صحرا | ثانیه | میعت |
| احساس | دلپذیر | باعث |
| مدف | می گذارد | حروف |

۳

بازی اول دوقلوها

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و جمع کردن بیشترین کارت. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص کلمه مشترک دو کارت رو شده و جمع کردن کارت های بیشتر.

آماده شویم..

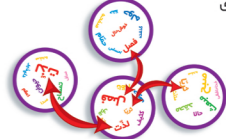
ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس همه کارت ها را به صورت ستونی در وسط میز بازی به گونه ای قرار دهید تا کسی تصویر روی کارت ها را نبیند.



۴

بریم سرراغ بازی!

بازیکنان همزمان باید کارت های جلوی خود را برگردانند، اگر شما اولین بازیکنی هستید که کلمه مشترک بین کارت وسط بازی را تشخیص داده اید، باید سریع اعلام کنید و کارت خود را بر روی ستون کارت های وسط بازی قرار دهید **(مثلا فصل)**. اکنون کارت شما در وسط بازی، برای دور بعدی استفاده می شود. این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کارت های دست یکی از بازیکنان تمام شود.



پایان هر دور از بازی

اولین بازیکنی که کارت های خود را تمام کند برنده آن دست از بازی خواهد بود.

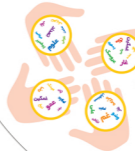
۹

بازی چهارم سیب زمینی داغ

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و انتقال کارت خود به دیگران. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص کلمه مشترک کارت داخل دست خود با دیگر رقبا و انتقال کل دسته کارت به نفرات دیگر است. باید پس از تمام شدن آن دست از بازی تعداد کارت کمتری داخل دست داشته باشد.

(مثال برای بازی ۴ نفره)



آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس به هر بازیکن یک کارت بدهید. فقط یادتان باشد در ابتدای بازی کارت های بازیکنان باید به پشت بروی دست به گونه ای

۱۰

قرار گیرد که پس از برگرداندن کارت، کلمات داخل کارت برای همه بازیکنان دیده شود. حالا توافق کنید که چند دور باید این بازی انجام شود. **(بازی باید حداقل ۵ دور برگزار گردد)**

بریم سرراغ بازی!

بازیکنان باید به طور همزمان، کارت های خود را که در کف دستشان قرار دارد، برگردانند و بین کارت خود و کارت سایر بازیکنان کلمه مشترک را پیدا نمایند. اگر شما بازیکنی هستید که این کلمه را تشخیص داده اید **(مثلا فصل)**، باید سریع آن را اعلام نموده و کارت خود را بر روی کارت مورد نظر در دست سایر بازیکنان قرار دهید. دور به همین شکل ادامه پیدا می کند تا اینکه



۱۱

تمامی کارت های این دور **(۴ کارت)** در دست یکی از بازیکنان قرار گیرد. یادتان باشد، اگر شما در حین بازی یک کارت را از این بازیکن دیگر دریافت کردید، حال باید دنبال کلمه مشترک از آن کارت گرفته شده با کارت دیگران باشید و اگر کلمه مشترک را پیدا کردید، دسته کارت موجود در دستان را باید به آن نفر انتقال دهید. بازیکنی که تمامی کارت ها به او رسیده است، بازنده آن دور از بازی خواهد بود و باید تمامی کارت های به ابرش رسیده در آن دور را در جلوی خود قرار دهد. دور بعدی به همین ترتیب شروع خواهد شد.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که کمترین تعداد کارت را در پایان دورهای توافق داشته باشد، برنده آن دست از بازی خواهد بود.

۱۲

بریم سرراغ بازی!

این بازی از بزرگترین نفر آغاز می شود و سپس نفر سمت راستی باید بازی را ادامه دهد. نفر آغازکننده بازی باید همزمان دو تا کارت را بدون هیچ مکنی بچرخاند و بر روی میز بازی بگذارد دو تا همه بازیکنان کلمات کارت ها را ببینند. اولین بازیکنی که بتواند کلمه مشترک بین دو کارت رو شده را بلند اعلام کند، **(مثلا فصل)**، برنده آن دور از بازی است و کارت های روشده را برمی دارد. این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کل کارت های وسط میز بازی تمام شود.



پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین کارت بازی را جمع کند، برنده آن دست از بازی خواهد بود.

۵

بازی پنجم سه تایی

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و هماهنگی تعداد کارت های بیشتر. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص کلمه مشترک در سه کارت بازی است. باید پس از تمام شدن آن دست از بازی تعداد کارت بیشتری در دست داشته باشید.



۱۳

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید و بعد ۹ عدد از کارت ها را به صورت موزاییکی در کنار هم بر روی میز بازی به گونه ای که همه بتوانند تصاویر را ببینند، بچینید.

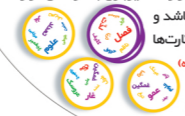
بازی دوم برج

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و جمع کردن بیشترین کارت. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص کلمه مشترک آخرین کارت از ستون وسط بازی با آخرین کارت جلوی شما است و جمع کردن کارت های بیشتر.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس جلوی هر بازیکن یک کارت به پشت قرار دهید. **اگر قرار است سمت بنفش کارت را بازی کنید، پشت کارت ها زرد می شود.** حالا مابقی کارت ها را در وسط میزبازی به گونه ای قرار دهید تا کلمات کارت ها مشخص باشد و دست همه بازیکنان به ستون کارتها برسد. **(مثال برای بازی ۳ نفره)**



۶

بریم سرراغ بازی!

بازیکنان همزمان باید بین کارت های چیده شده، دنبال سه عدد کارتی باشند که یک کلمه مشترک دارد. سپس نام کلمه مشترک را می بریم **(مثلا فصل)**.

سپس هر سه کارت را به صورت مجموعه ای برمی دارد. حالا از ستون کارت ها سه عدد کارت جایگزین می شود. این دور از بازی آتقدر ادامه پیدا می کند تا تعداد کارت های روی میزبازی کمتر از سه شود و یا دیگر نشود مجموعه سه تایی درست کرد.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین مجموعه سه عددی از کارت بازی را داشته باشد، برنده آن دست از بازی خواهد بود.

۱۴

بریم سرراغ بازی!

تمام بازیکنان باید به طور همزمان کارت جلوی خود را برگردانند، و در سریع ترین زمان کلمه مشترک کارت خود و کارت وسط بازی را تشخیص دهند. اگر شما اولین بازیکنی باشید که این کلمه را تشخیص دادید، سریع کلمه مشترک **(مثلا فصل)** را اعلام می کنید و کارت را از ستون وسط بازی بر می دارید.

حالا دور جدید بازی بدون فوت وقت و پس از برداشتن کارت توسط برنده آغاز می شود. این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کل کارت های وسط میزبازی تمام شود.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین کارت بازی را جمع کند، برنده آن دست از بازی خواهد بود.



۷

چگونه در حین بازی آموزش هم بدیم؟

اگر می خواهید کمی بازی سخت و آموزشی باشد کافی است یک مرحله به بعضی از بازی ها اضافه کنید.

مثلا در **بازی سیب زمینی داغ** کافی است پس از اینکه بازیکن یک کارت را بر روی دست بازیکن دیگر قرار داد، آن بازیکنی که کارت گرفته است فقط ۲۰ ثانیه فرصت دارد تا نجات پیدا کند و سیب زمین داغ را در دست خود نگه ندارد. تنها راه نجات شما برای دریافت نکردن کارت این است که با صدای کلمه آخرگفته شده کلمه بسازید.

اگر کلمه را درست ساختید، می توانید ستون کارت را بر روی دست نفری که کارت را به شما داده بگذارید. در غیر این صورت بازی ادامه پیدا می کند.

یادتان باشد به سبب ما سرزیند چون یک عالمه شیوه بازی کردن جدید به شما آموزش می دهیم.

۱۵

بازی سوم دیوار

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و تمام کردن کارت های مقابل خودتان. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص کلمه مشترک کارت وسط بازی با آخرین کارت جلوی شما است و تمام کردن کارت های ستون مقابل خود.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس یک کارت را به گونه ای که کلمه های آن مشخص هست، در مرکز میز بازی قرار دهید. حالا بقیه کارت ها را به صورت مساوی بین بازیکنان تقسیم کنید. فقط یادتان باشد کارت های جلوی بازیکنان باید به پشت قرار گیرد.



۸

