



2-4
بازیکن:
3-99
سین:
زمان:
20 دقیقه

۴۰ عدد کارت / راکت مخصوص / راهنمای بازی

دوست خوب کانون سلام!

سرزمین بازی‌ها، اسباب‌بازی‌ها و سرگرمی‌ها، سرزمین بیکرانی است که هر روز با یک ماجرای تازه تو را به کشف عرصه‌ها و گوشه‌هایش دعوت می‌کند. هر روز یک اسباب بازی نو مسیری جدید را برای یادگیری یک مفهوم یا مهارت تازه پیش پای تو نمایان می‌کند.

این بار با سرگرمی «ذره‌بین» می‌خواهیم گوشه‌های پنهان مهارت‌های حافظه، یادآوری و باهم بودن را تجربه کنیم. از اینکه این سرگرمی سازنده را برای اوقات فراغت انتخاب کردی بی‌اندازه خوشحالیم. چرا که «ذره‌بین» شروع فصلی تازه در دوستی تو با کانون خواهد بود.

ویژگی های بازی:

«ذره‌بین» یک سرگرمی خانوادگی-گروهی سرعتی و هیجان‌انگیز است که حافظه و دقت شما در دیدن و به خاطر سپردن را به چالش می‌کشد. اداره کل سرگرمی‌های سازنده کانون پرورش فکری کودکان و نوجوان با همکاری مجموعه بازی‌ها با اقتباس از اسباب‌بازی «Memory MIX UP!» و اندکی تغییر، این اسباب‌بازی را به علاقه‌مندان بازی‌های چالشی و فکری ارائه کرده است.

هدف بازی:

با به چالش کشیدن حافظه خود، سریع‌تر از دیگران به خاطر بیاورید که کدام کارت از داخل «ذره‌بین» حذف شده است.

روش بازی:

روش بازی «ذره‌بین» بسیار آسان، اما جذاب است. ابتدا کارت‌های گرد تصاویر را داخل «ذره‌بین» قرار دهید، بعد از اینکه «ذره‌بین» را برگردانید، آن را آنقدر تکان دهید تا تصاویر خوب جابه‌جا شوند، سپس یک کارت را از محل مخصوص، خارج کنید و ذره‌بین را برگردانید و به همه نشان دهید. همه باید هم‌زمان حدس بزنند که تصویر کارت بیرون آمده چه بوده است! اولین کسی که درست حدس بزند، برنده آن دور از بازی است و کارت را نزد خودش نگه خواهد داشت؛ کسی که نتواند زودتر از ۵ کارت تصویر جمع کند، برنده بازی خواهد بود. این بازی حافظه کوتاه مدت شما را تقویت خواهد کرد.

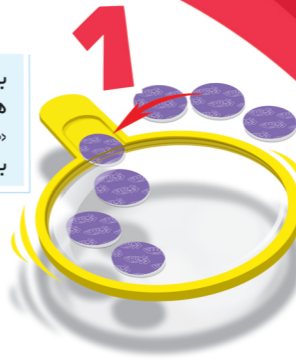
همه کارت‌های تصاویر را روی زمین بچینید طوری که همه بتوانند آنها را ببینند، سپس تصمیم بگیرید که چند کارت را می‌خواهید داخل «ذره‌بین» قرار دهید، هرچه تعداد کارت‌ها در «ذره‌بین» بیشتر باشد، بازی سخت‌تر خواهد شد. البته این موضوع به تصمیم شما و دیگران یا مربی برمی‌گردد.

یک نفر را به‌عنوان بازیگردان انتخاب کنید و «ذره‌بین» را به او تحویل دهید. اکنون او باید بازی را مدیریت کند و وظیفه قرار دادن کارت‌ها در «ذره‌بین» را به عهده بگیرد. همه می‌توانند به نوبت در هر دور بازی، بازیگردان شوند!



شروع بازی:

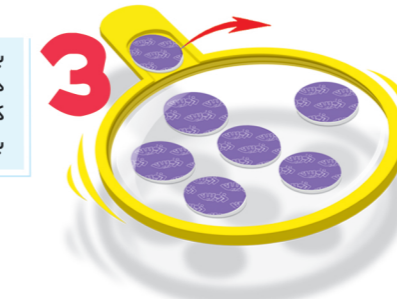
بازی گردان باید «ذره‌بین» را به‌صورتی در دستش بگیرد که شیار ورود کارت‌ها رو به بالا باشد، سپس کارت‌های بازی را به تعدادی که توافق کردید داخل «ذره‌بین» قرار دهد، در این مرحله، تصویر کارت‌ها نباید دیده شوند، در واقع باید کارت‌ها را مطابق شکل، به پشت داخل «ذره‌بین» قرار دهید.



2



سپس بازی‌گردان باید «ذره‌بین» را برگرداند، طوری‌که تصاویر کارت‌ها را همه باهم ببینند. حالا باید همه، در مدت ده ثانیه، تصاویر کارت‌های بازی را به حافظه خود بسپارند. بازیگردان از یک تا ده به آرامی می‌شمارد.



4



بازیگردان، «ذره‌بین» را برمی‌گرداند تا همه تصاویر کارت‌های بازی داخل «ذره‌بین» را ببینند. حالا همه و حتی خود بازی‌گردان باید به کارت‌ها نگاه کنند و هرکسی که بتواند کارت تصویر خارج شده را سریع‌تر از سایر بازیکنان درست بگوید، برنده آن دور از بازی است و آن کارت را برای خودش بر می‌دارد!



زمانی‌که اولین نفر تصویر کارت را حدس می‌زند، خودش کارت تصویر را بر می‌دارد و تصویر آن‌را نگاه می‌کند؛ اگر درست حدس زده بود، کارت را برای خودش برمی‌دارد و اگر اشتباه کرده بود، کارت را به پشت روی میز یا زمین قرار می‌دهد تا دیگران بتوانند تصویر کارت را دوباره حدس بزنند. بازی به همین صورت ادامه دارد تا یک نفر تصویر را درست حدس بزند.

اگر هیچ‌کس در آن دور نتوانست تصویر کارت را درست حدس بزند، می‌توانید دور جدید بازی را با یک کارت کمتر (ساده‌تر شدن بازی) ادامه دهید. اگر بخواهید بازی گردان به نوبت عوض شود، می‌توانید بعد از پایان هر دور از بازی، نفر سمت چپ او، وظیفه مدیریت بازی را برعهده گیرد، اکنون او باید یک کارت تصویر جدید داخل راکت قرار دهد و روش بازی را دنبال کند.

برنده بازی:

بازیکنی که بتواند زودتر از دیگران پنج کارت تصویر را جمع کند، برنده بازی خواهد بود!

روش های دیگر بازی:

تعداد بازیکنان بیشتر از ۵ نفر

زمانی‌که بازی را با بیش از پنج نفر انجام می‌دهید، می‌توانید تعداد کارت‌های تصویر را برای برنده نهایی کمتر از ۵ عدد قرار دهید؛ مثلاً کسی که بتواند ۳ کارت تصویر را به‌دست بیاورد، برنده بازی خواهد بود.

بازی انفرادی

این بازی را می‌توانید به‌صورت انفرادی نیز انجام دهید. اسباب‌بازی «ذره‌بین» یک ابزار آموزشی بسیار ارزشمند برای تقویت حافظه کوتاه مدت شما است. سعی کنید تعداد کارت‌های تصویری که داخل «ذره‌بین» قرار می‌دهید را کم‌کم بیشتر کنید و حافظه خودتان را به چالش بکشید.

دو کارتی

می‌توانید توافق کنید در هر دور از بازی به‌جای یک کارت، دو کارت تصویر را از «ذره‌بین» بیرون بکشید و حدس بزنید این دو کارت چه تصاویری داشته‌اند. در این حالت بازی کمی سخت‌تر خواهد شد و هرکس که بتواند هر دو کارت را درست حدس بزند، در یک دور از بازی دو کارت به‌دست خواهد آورد.

فقط حیوانات

یکی دیگر از روش‌های انجام بازی این است که کارت‌های تصاویر یک گروه، مثلاً حیوانات را جدا کنید و بازی را فقط با این کارت‌ها انجام دهید، در این‌صورت کار کمی راحت‌تر خواهد بود. برای گروه سنی پایین‌تر، این روش را پیشنهاد می‌کنیم.



ما در اینجا با توجه به گروه سنی کودکان یک جدول پیشنهادی برای بازی داریم:

گروه سنی:	تعداد به کارگیری کارت های تصاویر
۳ تا ۵ سال (گروه سنی الف)	۴ تا ۶ کارت
۶ تا ۱۰ سال (گروه سنی ب)	۶ تا ۸ کارت
۱۰ سال به بالا (گروه سنی ج و بالاتر)	۱۰ کارت

چند کلمه با پدر و مادر ها:

انتخاب اسباب بازی خوب و تأثیر آن در یادگیری فرزندان ما انکارناپذیر است، هر اسباب بازی یا سرگرمی ابعاد پنهان و تأثیری متفاوت بر ذهن و استعدادهای آنان دارد. توجه به گروه سنی و مجموعه مهارت‌هایی که هر اسباب‌بازی به دنبال تقویت آن است امری بسیار مهم است که بر عهده شما پدر و مادر گرامی است. اداره کل سرگرمی‌های سازنده کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان و مجموعه بازی‌ها متفخر است که زیر نظر متخصصین طراحی و تعلیم و تربیت، مجموعه‌ای از سرگرمی‌های سازنده ای را به شما پیشنهاد می‌دهد که ضمن ایجاد فضایی مفرح و شاد به آموزش مفاهیم مناسب سن کودکان و نوجوانان بپردازد.

سرگرمی «ذره‌بین» به دنبال تقویت حافظه کودکان و افزایش دقت آن‌ها در دیدن پیرامون‌شان است تا با حساسیت بیشتری به اطراف خود نگاه کنند. بنابراین شما می‌توانید در نقش یک مربی، ضمن بازی با کودکان درباره تصاویر آنها مثل غذاهای سالم، حیوانات ارزشمند ایران یا اشیاء زندگی روزمره با ایشان گفتگو کنید.

این سرگرمی تحت نظارت شورای نظارت بر اسباب بازی و به سفارش کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان توسط مجموعه بازی‌ها، تولید شده است. از این‌که مفاهیم آموزشی و فرهنگی اسباب بازی‌ها را در نظر می‌گیرید و سپس به انتخاب آنها اقدام می‌کنید، صمیمانه سپاسگزاریم.

ضمن تشکر از حسن انتخاب شما برای انتخاب این سرگرمی، خاطر نشان می‌کنیم که این سرگرمی برای کودکان بالای سه سال (گروه سنی الف) که دایره لغات آنها در حال شکل‌گیری است و تقویت حافظه می‌تواند در یادگیری‌های آینده آنها بسیار مفید باشد، مناسب است. با اینکه گروه سنی این اسباب‌بازی بالای سه سال در نظر گرفته شده ولی هر گروه سنی می‌تواند با روش متفاوت از این اسباب‌بازی استفاده کند.

در فرست مناسب و در حین بازی، مفهوم تصاویر ی مانند: ارزش غذاهای سالم یا ویژگی حیوانات ارزشمند ایران را برای کودکان توضیح دهید تا ضمن حافظه تصویری، حافظه کلامی و دایره لغات آنها نیز پرورش یابد.

مربیان عزیز! دقت کنید که این اسباب‌بازی و انتخاب نام آن نمادین است و هدف ضمنی آموزشی آن برای کودکان این خواهد بود که با دقت بیشتری به پیرامون خود نگاه کنند. انتخاب تصاویر حیوانات ارزشمند ایران، تلویحاً به این نکته اشاره دارد که کودکان ایران زمین باید با دقت بیشتری مراقب این حیوانات باشند تا ناگهان از همسایگی ما نروند یا کم نشوند!

اداره کل سرگرمی‌های سازنده کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان و مجموعه بازی‌ها تلاش می‌کند تا سهمی در شکوفایی و رشد شخصیت کودکان آینده، داشته باشند.



تلفن: ۰۲۱-۴۴۲۷۱۶۵۶ / هم‌راه: ۰۲۱-۹۱۲۳۸۹۰۴۱۰ / صداه مشنر: ۰۲۱-۴۴۲۵۷۱۶۸
www.bazita.ir / www.kpf.ir / info@bazitatoy.s
bazitatoy.s https://t.me/bazitatoy.s
شماره بازرگانه کانون: ۰۲۱-۸۸۷۲۹۷۹۳